

ТРЕБОВАНИЯ К МОДЕЛИ ДЛЯ 3D ПЕЧАТИ

1. 3D ПРИНТЕРЫ ПОДДЕРЖИВАЮТ ОПРЕДЕЛЕННЫЕ ФОРМАТЫ ФАЙЛОВ. ДЛЯ ПЕЧАТИ МОДЕЛЕЙ НА 3D ПРИНТЕРАХ ЧАЩЕ ВСЕГО ИСПОЛЬЗУЮТ ФОРМАТЫ ФАЙЛОВ .STL И .WRL {ДЛЯ ПЕЧАТИ ЦВЕТНЫХ МОДЕЛЕЙ}
2. 3D ПЕЧАТЬ ВЫПОЛНЯЕТСЯ ТОЛЬКО ПРИ УСЛОВИИ ОТСУТСТВИЯ ОШИБОК В МОДЕЛИ.

ОСНОВНЫЕ ОШИБКИ В ГЕОМЕТРИИ МОДЕЛЕЙ ДЛЯ ПЕЧАТИ

1. ОТСУТСТВИЕ ЦЕЛОСТНОСТИ СЕТКИ МОДЕЛИ, РВАНАЯ ТОПОЛОГИЯ. МОДЕЛЬ, СОСТОЯЩАЯ ИЗ НЕСКОЛЬКИХ ОБЪЕКТОВ ДОЛЖНА БЫТЬ СОЕДИНЕНА В ОБЩУЮ ТОПОЛОГИЧЕСКУЮ СЕТКУ, ПУТЕМ ПРИМЕНЕНИЯ БУЛЕИНОВЫХ ОПЕРАЦИЙ ИЛИ ИНСТРУМЕНТОВ РЕТОПОЛОГИИ, ВСТРОЕННЫХ В ПРОГРАММЫ 3D МОДЕЛИРОВАНИЯ ИЛИ ВЫПОЛНЕНА В САМОСТОЯТЕЛЬНЫХ УТИЛИТАХ;
2. РАСПОЛОЖЕНИЕ ЧАСТЕЙ МОДЕЛИ НЕ ДОЛЖНО ПРОТИВОРЕЧИТЬ ЗАКОНАМ ФИЗИКИ. 3D ПРИНТЕР НЕ СПОСОБЕН КОРРЕКТНО РАСПЕЧАТАТЬ ЛЮБУЮ МОДЕЛЬ, И ЧЕМ ПОНЯТНЕЕ ФОРМА, ТЕМ БЛИЖЕ К ЗАДУМАННОМУ В ИТОГЕ БУДЕТ РЕЗУЛЬТАТ ПЕЧАТИ;
3. ЧРЕЗМЕРНАЯ ИЛИ НЕДОСТАТОЧНАЯ ДЕТАЛИЗАЦИЯ МОДЕЛИ. УЧИТЫВАЙТЕ, ЧТО ПРИ МАСШАБИРОВАНИИ МОДЕЛИ ЧАСТЬ ДЕТАЛЕЙ МОЖЕТ БЫТЬ УТРАЧЕНА ВВИДУ ТЕХНИЧЕСКИХ ВОЗМОЖНОСТЕЙ ПРИНТЕРА;
4. ПУСТОТЕЛЫЕ МОДЕЛИ. У ВСЕХ ЭЛЕМЕНТОВ ВАШЕЙ МОДЕЛИ ДОЛЖНА БЫТЬ ТОЛЩИНА, ЛИБО ОНИ ДОЛЖНЫ БЫТЬ ЗАМКНУТЫ. МОДЕЛИ ДОЛЖНЫ БЫТЬ ТВЕРДОТЕЛЬНЫМИ;
5. НЕ ДОПУСКАЕТСЯ НАЛОЖЕНИЕ И ВЗАИМОПРОНИКНОВЕНИЕ ПОЛИГОНОВ ДРУГ В ДРУГА. В СЛУЧАЕ НЕОБХОДИМОСТИ ПОДОБНЫХ РЕШЕНИЙ ИСПОЛЬЗУЙТЕ ИЗМЕНЕНИЕ СТРУКТУРНОЙ СЕТКИ {СМ П.1};
6. ОТСУТСТВИЕ КАСАТЕЛЬНЫХ ГРАНЕЙ И ПОВЕРХНОСТЕЙ - РАСПОЛОЖЕННЫЕ СЛИШКОМ БЛИЗКО ГРАНИ СЛИПНУТСЯ ВВИДУ ТЕХНОЛОГИЧЕСКИХ ОСОБЕННОСТЕЙ ПЕЧАТИ. СОБЛЮДАЙТЕ ДИСТАНЦИЮ.

ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ 3D ПРИНТЕРОВ КАФЕДРЫ

1. ПРИНТЕР B9 CREATOR - <http://www.b9c.com/support/documentation>
2. ПРИНТЕР PICASSA - <http://picaso-3d.com/ru/products/designer-pro-250/>